



Stell dir vor, du wachst eines Morgens auf und findest dich statt in deinem warmen, weichen Bett in einer fremdartigen Welt wieder. Eine quadratische Sonne steht am Himmel. Du hast keine Werkzeuge und keine Waffen – nur deine klumpigen, blanken Hände. Du siehst Dich um und siehst Hügel und Wälder. Eine einsame Kuh grasst auf einer weit entfernten Wiese.

Wie gewohnt siehst du dich nach nützlichen Gegenständen um, die auf dem Boden herumliegen – doch anders als in all den Rollenspielen, die du kennst, findest du rein gar nichts. Dafür entsteht nach einem zufälligen Klick ein Loch im Boden. Interessant, aber was bringt das? Du versuchst es erneut – noch ein Loch. Hm.

Du betrachtest die Gegend mit ihren steilen Klippen, dichten Wäldern und klaren blauen Seen. Schön ist diese Welt ja, aber sie scheint anderen Naturgesetzen zu gehorchen. Die Sonne bewegt sich viel zu schnell in Richtung Horizont und die Nacht wird binnen Minuten hereinbrechen. Das kann nichts Gutes bedeuten.

Hektisch beginnst du in der Gegend herumzuklicken. Dieser Baumstumpf da sieht vielversprechend aus. Aha! Schon fällt ein Holzstapel zu Boden. Aber was lässt sich damit anstellen? Das wirst du später herausfinden müssen.

Die Nacht bricht herein und ein unheimliches Stöhnen erfüllt die Luft. Fremdartige Gestalten kriechen aus der Ferne auf dich zu. Hinter deinem Rücken ertönt ein grässliches Schmatzen und lässt dir die Angst kalt den Rücken hinunterlaufen.

Du rennst zum Fuss der nächsten Klippe. Wenn du schon mit dem Rücken zur Wand stehst, soll die wenigstens stabil sein. Halt! Ist das da ein Höhleneingang? Perfekt! Ein letzter Sprint bringt dich in Sicherheit.

Du siehst die Hand vor den Augen nicht mehr und stolperst tiefer in die Höhle, um noch mehr Distanz zwischen dich und die schrecklichen Kreaturen zu bringen. Plötzlich dringt ein leises Zischen an dein Ohr. Du wirbelst herum. Das Letzte, was du siehst, ist ein grau-sig-grünes Gesicht, bevor dich eine gewaltige Explosion aus dem Leben reißt.

Willkommen bei Minecraft! So wie dir gerade erging es schon Millionen anderer Spieler. Minecraft ist zweifellos eines der interessantesten Endlosspiele, die je programmiert wurden, aber auch eines der vertracktesten. Von meinen ersten Beta-Erfahrungen bis hin zum außergewöhnlichen Gameplay von heute hat Minecraft eine rasante Entwicklung hingelegt, ohne dabei jemals eines zu sein: leicht zu spielen.

Die Idee zu diesem Buch hatte ich, nachdem mir das Thema Minecraft immer wieder in den verschiedensten Gesprächen begegnete. Das völlig offene Spielerlebnis fasziniert Menschen von 9 bis 90: bis heute mehr als 50 Millionen, Tendenz steigend.

Während Minecraft eine für eine Independent-Produktion beispiellose Erfolgsgeschichte hinlegte, tat sich in Sachen Dokumentation und Tutorial von offizieller Seite rein gar nichts. Wie auch soll man ein nahezu grenzenloses Spiel mit wenigen Worten erklären, wo sich jeder Baustein deinem Willen unterwirft, die Umgebung im Rhythmus der Musik tanzt oder ein elektrisches System sogar die Simulation von Computern erlaubt? Ganz zu schweigen von Zauberei, dem Brauen von Tränken oder Strategien zum Aufstöbern und Besiegen des Endbosses.

Die Online-Community hat diese Lücke mit bewundernswertem Einsatz gefüllt, bis hin zum Dekompilieren des Minecraft-Codes, um bestimmte Spielmechaniken zu verstehen. Doch wichtige Informationen sind oft unter Bergen von YouTube-Videos oder irgendwo in Online-Enzyklopädien versteckt. Zudem lauern in den Tiefen des World Wide Web Tausende infizierter Websites zu Minecraft, die dich mit Werbung bombardieren oder gar gefährliche Malware auf deinem Rechner installieren.

Dieses Buch vereint alle wichtigen Informationen an einem Ort. Geschrieben aus Spielersicht, soll es die Grundlagen und darüber hinaus Expertenwissen in leicht verdaulichen Häppchen vermitteln – von Handwerksvorlagen über Strategien bis hin zu Tipps, wie du Minecraft nach deinen ganz persönlichen Vorstellungen gestalten kannst. Das Spektrum reicht dabei vom Überleben der ersten Nacht bis hin zur Einrichtung eigener Mehrspieler-Server.

Wenn du dich als Elternteil fragst, ob Minecraft für deine Kinder geeignet ist, kann ich auf ganzer Linie Entwarnung geben: Minecraft stellt das Erforschen und Entdecken in den Mittelpunkt, nicht das Konsumieren vorgefertigter Inhalte. Minecraft fördert das Vorstellungsvermögen und die Auffassungsgabe deiner Kinder. Und es spricht auch Erwachsene an – allerdings auf einer anderen Ebene. Spiele es zusammen mit deinen Kids und probiere die kreativen oder friedlichen Spielmodi ohne Monster aus. Bereits vier- oder fünfjährige Kids können Minecraft begreifen und es auf ganzer Linie genießen. Aber Achtung: Minecraft kann süchtig machen! Denk daran, deine Kinder ab und zu vor die Tür zu lassen.

Egal, wer du bist oder wie du spielst – Minecraft ist eine endlos faszinierende, wunderbare und erfüllende Erfahrung. Dir steht eine tolle Reise bevor!

## Der Inhalt dieses Buchs

In diesem Buch findest du 13 Kapitel voller Schritt-für-Schritt-Anleitungen, Tipps, Tricks und Strategien. Jedes Kapitel beschäftigt sich eingehend mit einem bestimmten Aspekt des Spiels – vom Überleben bis hin zum Erschaffen einer eigenen Welt.

- Kapitel 1, „Erste Schritte“, beschäftigt sich mit dem Download und der Installation von Minecraft sowie den Auswahlmöglichkeiten vor dem Spielstart.
- Kapitel 2, „Die erste Nacht überleben“, hilft dir, eine der ersten und größten Herausforderungen von Minecraft zu meistern: die Herstellung wichtiger Werkzeuge und den Bau eines sicheren Unterschlupfs, um dich vor Monstern zu verstecken – alles in weniger als zehn Minuten.
- Kapitel 3, „Rohstoffe sammeln“, erklärt, wie du eine dauerhafte Basis schaffst, bessere Werkzeuge herstellst, Rohstoffe lagerst und Nahrung findest. Ich zeige dir auch, wie du mit dem eingebauten GPS garantiert den Weg zurück nach Hause findest, selbst nach ausgedehnten Ausflügen.
- Kapitel 4, „Bergbau“, enthüllt einige der bestgehüteten Geheimnisse von Minecraft. Du lernst, mit optimierten Grabungsplänen möglichst viel Ressourcen in kürzester Zeit zu sammeln, welche Werkzeuge dafür am besten geeignet sind und in welchen Erdschichten du Eisenerz und Diamanten findest.
- Kapitel 5, „Kampfschule“, schult dich im Kampf gegen jedes Mob – inklusive dem Creeper – von Schwertkampftechniken bis zur Rüstung. Du lernst auch, wie du dein Zuhause gegen Angriffe von außen schützt.
- Kapitel 6, „Landwirtschaft“, macht dich zum Selbstversorger, sodass die Hungerleiste stets prall gefüllt ist und deine Gesundheit auf Maximum steht. Hier lernst du unter anderem, wie du 80 Ackerblöcke mit nur einem Wasserblock bewässerst und wie du die Ernte auf Knopfdruck einbringst.
- Kapitel 7, „Tiere zähmen“, dreht sich um die passiven Tiere von Minecraft, darunter Hühner, Schweine, Kühe und Pferde. Züchte Nutztiere, zähme ein Ozelot, um Creeper zu verscheuchen, oder galoppiere auf einem Pferd herum.
- Kapitel 8, „Kreative Architektur“, weckt den Architekten in dir. Erschaffe große Bauwerke, ansprechende Inneneinrichtungen und lerne, wie du mit Blöcken und anderen Dingen das perfekte Zuhause schaffst.
- Kapitel 9, „Redstone, Schienen und mehr“ hilft dir, deine Welt mit automatisierten Geräten aufzubohren. Nutze die Macht der Redstones, baue automatische Türen, schicke Loren auf Missionen, baue Bahnhöfe und vieles mehr.
- Kapitel 10, „Verzaubern, Schmieden und Brauen“, lässt dich einen Sturm zusammenbrauen! Hier verbesserst du deine Waffen und Rüstungen und lernst, wie Du beim Herunterfallen auch aus großer Höhe eine gute Figur machst.

- Kapitel 11, „Dörfer und andere Bauwerke“, bringt dich dem Handel mit anderen Nicht-Spieler-Charakteren näher. Erwerbe durch Handel bessere Gegenstände und lerne die Geheimnisse der Tempel kennen.
- Kapitel 12, „Durchgespielt: Der Nether und Das Ende“, ist ein Strategie-Guide durch diese gefährlichen Gegenden. Finde Festungen, stocke deine Vorräte auf und bereite dich auf den Kampf gegen den Ender-Drachen vor. Dieser ist eigentlich ganz einfach – wenn du weißt, was zu tun ist.
- Kapitel 13, „Mods und Mehrspieler“, zeigt dir, wie du das Spiel an deine Vorstellungen anpassen kannst – von einfachen Charakter-Skins bis hin zu kompletten Mods für neue Funktionen. Du lernst auch, wie du Mehrspieler-Partien beitretest und einen eigenen Weltserver für Familie und Freunde einrichtest.

## So verwendest du dieses Buch

Auf den folgenden Seiten wirst du immer wieder auf folgende drei Elemente stoßen: „Info“, „Tipp“ und „Achtung!“:

### INFO

Infokästen versorgen dich mit interessanten Zusatzinformationen, die jedoch nicht entscheidend für das Spiel selbst sind.

### TIPP

Tipps sind wertvolle Informationshappen, die dir beim Lösen diverser Problemstellungen helfen können. Ideal, wenn du im Spiel nicht mehr weiterkommst.

### ACHTUNG!

Diese Meldungen warnen dich vor typischen Fallen und Problemstellen. Nicht ignorieren!

## Handwerksvorlagen

In diesem Buch wirst du auf eine Vielzahl von Handwerksvorlagen stoßen. Ich habe die benötigten Zutaten abgebildet, sodass du sie im Spiel lediglich nachbauen musst – im unteren Beispiel eine Spitzhacke aus Holz. So etwas herzustellen, ist nicht schwer und du brauchst nur ein wenig Übung, um das selbst zu tun.

