

---

# Inhalt

<b>Vorwort</b>	<b>7</b>
<b>Was ist Macht?</b>	<b>9</b>
<b>Was sind Machtspiele?</b>	<b>25</b>
<b>Grundspiele</b>	<b>37</b>
Das „Ich will ein Eis!“-Spiel	37
Die Kunst der Drohung	41
Das Spiel des Lobens	49
Schuld schieben	55
Das Opferspiel	58
<b>Boss-Spiele</b>	<b>64</b>
Den Sklaven vorführen	67
Der Knicktest	71
Niederbügeln, um aufzubauen	74
Durch Lob verbrennen	78
Ein Huhn schlachten	82
Das Flegelspiel	85
Der Leitwolf und sein Betamännchen	88
<b>Mitarbeiterspiele</b>	<b>92</b>
Vollbeschäftigung	94
In den Graben fahren	98
Das Jasager-Spiel	102
Nüsse verstecken	106
Die Marionette führt	109
Die Niedrigstrom-Provokation	114
Mit Liebe gekocht	118

<b>Verhandlungsspiele</b>	<b>121</b>
Das „Mein gnadenloser Boss“-Spiel	121
Die freiwillige Selbstfesselung	125
Das „Klappe zu“-Spiel	127
Die eingebaute Nachverhandlung	131
„Verdammt, ich brauch Sie, ich brauch Sie nicht!“	134
Nicht erreichbar	140
Low Ball und andere Köderspiele	142
<b>Konkurrenz- und Karrierespiele</b>	<b>148</b>
Das geborgte Messer	152
Wir sind alle gute Freunde	157
Der Materazzi	160
Der innere Kreis	164
Der Heuschreckenkrebs und andere Kampfspiele	170
<b>Organisationsspiele</b>	<b>176</b>
Der Scheinhäuptling	176
Das Mülleimerspiel	181
Der Flaschenzug	185
Der Abteilungskampf	189
<b>Soft-Power-Spiele</b>	<b>193</b>
Eigenverantwortung	194
Stühle wechseln	197
Ein Auge zudrücken	200
Das Enttäuschungsspiel	204
<b>Foulspiele – und wie man sich dagegen wehrt</b>	<b>208</b>
Die Normfalle	208
Die schmutzigen Tricks der Verleumdung	211
Das Schikanierspiel	216
<b>Literatur</b>	<b>221</b>