

Inhalt

Vorwort 5

Von der Höhle zum Wolkenkratzer 6



Wo Menschen wohnen 6

Erkunden: Wo ist unsere Kita? • Reflektieren & gestalten: Wo und wie lebe ich? • Gedicht: Wie wohnen die Kinder der Erde? • Gestalten: Das Gesicht meines Hauses • Gestalten: Bei uns zu Hause

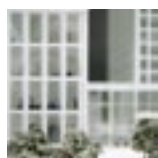
Wozu brauchen wir ein Dach über dem Kopf? 10

Erkunden: Rückzugsorte • Hören & besprechen: Der Grusel bekommt ein Gesicht • Fabulieren: Gruselbesprechung • Vorlesen: Spukt es auf dem Dachboden? • Gestalten: Unheimliche Fühlkisten • Wahrnehmen: Sich blind in Räumen bewegen

Leben alle Menschen in Häusern? 14

Gespräch: Nicht alle Häuser sind aus Stein • Experimentieren: Mauern im Mauerverband • Bauen & spielen: Iglu aus Schuhkartons • Modellbau: Pyramide aus Zeitungspapier • Modellbau: Indianer-Tipi • Bauen: Tipi im Garten

Wände, Fenster, Tür und Dach – und schon ist ein Haus gemacht? 18



Häuser denkt sich jemand aus 18

Gestalten: Mein Traumhaus • Gedicht: Der Lattenzaun • Vorlesen: So ein Haus wär' toll! • Bauen: Die ungewöhnlichsten Häuser • Bauwerke-Memory®

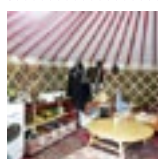
Warum fällt ein Hochhaus nicht um? 24

Experimentieren: Auf festem Grund • Experimentieren: Hoch hinaus

Hinter Türen verbirgt sich eine Welt 26

Erkunden: Von Tür zu Tür • Gestalten: Tür in geheime Welten • Vorlesen: Der rostige Schlüssel • Tanzen: Verborgен liegt ein Wunderland • Kinderseite: Malen mit Oskar

Zimmer, Küche, Klo – vom Wohnen 30



Platz ist in der kleinsten Hütte 30

Erkunden: Grundrisse – unsere Kita von oben • Gestalten: Unsere Wolkenkuckucks-Kita • Spielen & bewegen: Immer an der Wand lang • Gestalten: Mein „Das-brauche-ich-unbedingt-Haus“ • Vorlesen: Vom Donnerbalken zum WC • Experimentieren: Wie kommt das Wasser in den Hahn? • Spielen: Durch welche Leitung fließt am meisten? • Singen: Jippijeh, Jippijoh, über Wasser bin ich froh!

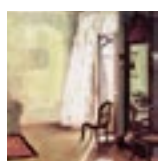
Von Herd und Vorratskammer	36
Gespräch: Was es in der Küche alles gibt • Kochen: Suppe aus dem Dreibein-Topf • Quatsch- und Ergänzungsreime: In meiner Küche • Spielen: Zum Dinner beim König	

Wie man sich bettet, so liegt man	40
Gestalten: In der Nacht • Gestalten: Das Bett der Prinzessin auf der Erbse • Feiern: Pyjama-Party • Kochen: Würstchen im Schlafrock • Spielen & bewegen: Im Pyjama auf den Mond • Gestalten: Lichtmalerei	

Was macht eine Wohnung schön?	44
Gespräch: Was ich schön finde • Singen: In meinem Zimmer • Erkunden: Womit ist unsere Kita eingerichtet? • Experimentieren: Wandfarben und Tapeten • Wahrnehmen: Wie Farben wirken • Spielen: Farbe in Bewegung	

Viele Häuser ergeben eine Stadt	48
Erkunden: Das ist meine Stadt • Singen: In unsrer Stadt – da ist was los! • Spielen & bewegen: Auf unseren Straßen • Bauen: Leonardo da Vinci-Brücke • Wahrnehmen: Wie hört sich unsere Stadt an? • Gestalten: Stadt bei Nacht	

Bauen und Wohnen in Kunst und Kultur **52**



Wie die Architektur Künstler inspiriert hat	52
Gestalten: Gotische Fensterbilder • Gestalten: Städteplanung • Das Original: „Straße in Delft“ von Jan Vermeer van Delft • Die Fälschung: Welche Fehler haben sich eingeschlichen?	

Musik und Architektur	56
Experimentieren: Echo-Sucher • Experimentieren: Klänge orten • Erkunden: Hall und Echo • Gestalten: Musik von Dufay und Mussorgsky	

Allgemeines zur Projektarbeit **60**

Projektphasen	60
Elternkooperation und Projektarbeit	61

Angebote und Lernerfahrungen nach Bildungsbereichen **62**
