

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort .....	4
Hinweise zur Arbeit mit diesem Heft .....	5



## Internet

Lehrerhinweise und Lösungen .....	L	6
Suchen und finden .....	A	8
HTML kennenlernen .....	A	9
Serverzugang und Zugriffsschutz .....	A	10
Einfache Navigation .....	A	11
HTML, CSS, Javascript .....	I	12
HTML üben .....	A	13
Hilfsprogramme benutzen .....	A	14
Seitenaufteilung mit DIV und CSS .....	A	15
Von Scratch zu Javascript .....	A	16
Auftrag für einen Internetauftritt .....	A	17
Kommunikation im Schulnetz .....	A	18
Rollenspiel Internet (1. Teil) .....	A	19
Rollenspiel Internet (2. Teil) .....	A	20



## Datenschutz

Lehrerhinweise und Lösungen .....	L	21
Steckbriefe .....	A	23
Gesetzliche Regelungen .....	I	24
Gesetzspuzzle .....	A	25
Gesetzesrallye .....	A	26
Erlaubt oder verboten? .....	A	27
Planspiel zum Web 2.0 .....	A	28
Den Kriminellen keine Chance! .....	A	29



## Datenbanken

Lehrerhinweise und Lösungen .....	L	30
Einkaufen per Internet .....	A	32
Einführung .....	I	33
Projekt Gästebuch: Einrichten .....	A	34
Projekt Gästebuch: Verwalten .....	A	35
Projekt Gästebuch: Einbinden .....	A	36
Vorschläge für weitere Projekte .....	A	37



## Steuerungen

Lehrerhinweise und Lösungen .....	L	38
Den Arduino kennenlernen .....	A	40
Mit dem Arduino arbeiten .....	I	41
Grundwissen aus der E-Lehre .....	I	42
Einfache Schaltungen .....	A	43
Software für den Drucktaster .....	A	44
Projekt: Fußgängerampel .....	A	45
Projekt: Spielautomat .....	A	46
Projekt: Geregelter Lüfter .....	A	47
Projekt: Drehzahlregler .....	A	48

L = Lehrerhinweise, A = Arbeitsbogen, I = Info-Seite