



Inhaltsverzeichnis

Den Hund kennen lernen und ausmalen 3

Eine Geschichte erzählen;	
Bildausschnitte finden	4
Figuren erkennen und ausmalen	6
Gleiche Bilder finden	7
Unterschiede ausgleichen	8
Nicht passende Gegenstände erkennen	9
Figuren erkennen und ausmalen	10
Geometrische Grundformen erkennen ..	11
Geometrische Grundformen erkennen ..	12
Gleiche Bilder finden	13
Körperteile beim Hund und bei sich selbst beschreiben	14
Bildelemente ausschneiden und zuordnen	15
Richtungsorientierungen erkennen	17
10 Unterschiede zwischen zwei Bildern finden	18
Fehlende Teile erkennen und ergänzen ..	19
Figuren übertragen	20
Figuren übertragen	21
Figuren übertragen	22
Fehlende Teilstücke passend zuordnen ..	23
Fehlende Teilstücke passend zuordnen ..	24
Symmetrische Figuren zusammensetzen	25
Formen erkennen und ausmalen	26
Eine Form als Ganzes und in ihren Teilen wahrnehmen	27
Rechts-/Linkszuordnungen vornehmen ..	28
Eine Bildfolge ordnen und dazu erzählen	29

Eine Geschichte erzählen;	
Strichnotationen vornehmen	30
Anzahlen mit Strichen notieren	32
Eine Bildfolge ordnen und dazu erzählen	33
Eine Bildfolge ausschneiden, ordnen, aufkleben und dazu erzählen	34
Reihen fortsetzen	37
Reihen fortsetzen	38
Muster fortsetzen	39
Eins-zu-eins-Zuordnungen vornehmen ..	40
Eins-zu-eins-Zuordnungen vornehmen ..	41
Anzahlen Würfelbildern zuordnen	42
Anzahlen Strichlisten zuordnen	43
Anzahlen in eine aufsteigende/ absteigende Reihenfolge bringen	44
Vermutungen anstellen, Schlussfolgerungen ziehen	45
Ziffernformen wiedererkennen	46
Anzahlen mit Zahlen verbinden	47

Ein Gesamtbild vervollständigen und dazu erzählen	48
Formen nachzeichnen	50
Formen im Punktraster nachzeichnen ..	51
Punkte zu einer geometrischen Figur verbinden	52
Eine vorgegebene Figur freihändig nachzeichnen	53
Anzahlen einkreisen	54
Anzahlen einkreisen	55
Anzahlen unterschiedlich darstellen ..	56
Würfelbau mit Anzahl von Einzelwürfeln vergleichen	57
Würfelbau mit Anzahl von Einzelwürfeln vergleichen	58
Anzahl von Plättchen zerlegen	59
Anzahl von Plättchen zerlegen	60
Zahlenungeheuer (Würfelspiel)	61
Zahlenungeheuer (Würfelspiel)	62
Das schnelle Hund (Würfelspiel)	63
Spielvorschläge zu Würfelbildern und Zahlenkarten (Kartonbeilagen)	64

